



Turnierkurs 2. TSV BW Open

Turnierkurs 2. TSV BW Open

In Klammern die Bahn des Originalkurses. Alle Bahnen sind Par 3.

- Bahn 1: (-) Die "Beez on Chains" Bahn . Los geht's mit der beliebten "Alten Bahn 1". Rechts im Schilf ist ein kleiner Wasserlauf. Es gelten die Regeln für "Wasser".
- Bahn 2: (2) Bei der SST vom normalen Abwurf am Teich vorbei geht's Richtung Korb 2.
- Bahn 3: (5) Pflichthindernis!!! Einfach zwischen den Bäumen durch, dann leicht rechts halten und schon seid Ihr am Korb. Hinter dem Korb wartet der Teich auf Eure Scheiben.
- Bahn 4:(6) Blindflug. Der Korb ist vom Abwurf aus nicht zu sehen. Ihr müsst entweder rechts oder links an der Baum- und Buschgruppe vorbei.
- Bahn 5: (3) Zwischen Euch und dem Korb habt ihr viel Baum. Tüftelt was aus. Viele Wege führen zum Korb. Der geteerte Weg hinter dem Korb ist OB
- Bahn 6: (7) Und nochmal Hyzer oder Anhyzer? Der geteerte Weg links vom Korb ist OB.
- Bahn 7: (8) Die Bahn für die langen Drives. Ihr spielt auf den **rechten Korb** auf dem Hügel. Rechts vom Korb fällt das Gelände ab. Putter lieben es hier endlos zu rollen und in den Büschen zu landen.
- Bahn 8: (9) Der Score-Killer. Der Korb steht hinten rechts am Zaun. Irgendwie durch die Bäume durch oder daran vorbei. Alles Rechts vom Zaun ist OB.
- Bahn 9: (-) Die Beach-Bahn. Mit dem ersten Wurf muss die Scheibe im Sand landen. Falls nicht, einen Strafwurf dazu und weiter geht's von der Drop-Zone.
- Bahn 10: (-) Die Allee. Hier gibt es nur einen Weg. Geradeaus nach vorn. Es ist unmöglich die beiden Baumreihen links oder rechts zu umspielen.
- Bahn 11: (-) Zuerst geradeaus auf die Insel. Wer sie verfehlt bekommt einen Strafwurf. Weiter geht es dann von der Drop Zone.
- Bahn 12: (-) Durch das Tor nach hinten rechts auf den Parkplatz. Alles was im Bereich Abwurf 9 landet ist OB. Zaun links vom Abwurf = OB-Linie.
- Bahn 13: (-) Wasserhindernis. Hier kommt unser neuer Putt-Korb ins Spiel. Vor dem Korb haben wir für Euch extra einen "Teich" ausgehoben. Landet die Scheibe im Wasser, gibt es einen Strafwurf dazu. Links vom Korb fällt das Gelände stark ab. Rollgefahr!!!
- Bahn 14: (10) Zwei Pflichthindernisse!!! Verfehlt ihr das Erste, Ree-Tee und einen Strafwurf dazu. Kommt ihr am Zweiten nicht rechts vorbei, geht's weiter an der gelben Markierung plus Strafwurf. Ihr spielt auf den **linken Korb** am Hügel.
- Bahn 15: (-) Geteertes Weg links und Weg hinter dem Korb sind OB. Neu: Landet Eure Scheibe im OB, Strafwurf und weiterspielen von der Drop Zone.
- Bahn 16: (1) Zum Abschluss: Show Down im Stadium. Geht noch ein Birdie? Die Schnuller gibt's gleich neben dem Abwurf. Für Runde 1 und 3 CTP an dieser Bahn.