



Turnierkurs 3. Kneipp Open

(Die Zahl in Klammer ist das Par der Bahn)

- Bahn 1: (3) Erleichterungsbereich: Schilfstreifen/Grünstreifen links der Bahn.
Ihr spielt dort weiter, wo die Scheibe in den Erleichterungsbereich ging.
- Bahn 2: (3) Der Teich ist Strafzone. Einen Strafwurf dazu, wenn die Scheibe keinen Kontakt zum Ufer hat oder vollständig von Wasser umschlossen/bedeckt ist.
- Bahn 3: (3) Pflichthindernis !!! Strafwurf-Regelung lt. Bahntafel.
- Bahn 4:(3) Korb ist vom Abwurf aus nicht zu sehen. Mit Flights auf Bahn 3 verständigen.
- Bahn 5: (3) Der geteerte Weg hinter dem Korb und Bereich dahinter sind OB
- Bahn 6: (3) Der geteerte Weg links vom Korb und Bereich dahinter sind OB.
Pflichthindernis !!! Das Mando muss links umspielt werden.
- Bahn 7: (3) Ihr spielt auf den **rechten Korb** auf dem Hügel.
- Bahn 8: (3) Alles Rechts vom Zaun ist OB. Zaun = OB Linie.
- Bahn 9: (3) Die Beach-Bahn. Mit dem ersten Wurf muss die Scheibe im Sand landen.
Falls nicht, einen Strafwurf dazu und weiter spielen von der Drop-Zone.
OB Linie = Innerer Rand der schwarzen Umrandung/Einfassung des Volleyball-Feldes.
- Bahn 10: (3) Die Allee. Hier gibt es nur eine Option. Geradeaus nach vorn.
- Bahn 11: (4) Mit dem ersten Wurf muss die Insel erreicht werden.
Wer sie trifft, spielt weiter von seiner Lage.
Wer sie verfehlt bekommt einen Strafwurf. Weiterspielen von der Drop Zone.
- Bahn 12: (3) Alles was im Bereich Abwurf 9 landet ist OB. Zaun links vom Abwurf = OB-Linie.
- Bahn 13: (3) Wasserhindernis. Landet die Scheibe im "Teich", gibt es einen Strafwurf dazu.
Der geteerte Weg rechts der Bahn ist OB. Nur der Weg ist OB.
- Bahn 14: (3) Zwei Pflichthindernisse !!! Strafwurf-Regelung lt. Bahntafel !!!
Ihr spielt auf den **linken Korb** am Hügel.
- Bahn 15: (3) Der geteerte Weg ist KEIN OB.
- Bahn 16: (3) OB um die komplette Bahn. Alles ab geteertem Wegrand und dahinter ist OB.
- Bahn 17: (3) Der geteerte Weg links der Bahn mit Spielplatz + Skater-Bereich sind OB.
- Bahn 18: (3) Erleichterungsbereich: Schilfstreifen/Grünstreifen rechts der Bahn.
Ihr spielt dort weiter, wo die Scheibe in den Erleichterungsbereich ging.